



한국건축재재활용사업공제조합
KOREA CONSTRUCTION MATERIALS RECYCLING COOPERATIVE

한국건축재재활용사업공제조합 홍보 캐릭터 활용가이드

KCRC CHARACTER GUIDELINE



INTRODUCTION

본 홍보 캐릭터 활용가이드는 '한국건축재활용사업공제조합' 캐릭터 이미지 통합 시스템 구축을 위한 구체적인 관리지침서이므로 올바르게 일관된 이미지 관리를 위해 보다 적극적으로 활용되어야 한다.

1. 무단 유출 및 복제 금지

본 홍보 캐릭터 활용가이드는 '한국건축재활용사업공제조합'이 저작권을 갖는 고유의 자산이므로 무단으로 외부에 노출되거나 복제되어서는 안 된다. 따라서 제작을 위한 원고 대여 시 필요 부분만 발췌하여 대여하고 작업 완료 즉시 회수하여야 한다.

2. 인쇄 및 제작 사용규정

본 홍보 캐릭터 활용가이드에 수록된 내용에 대하여 수정 또는 보완이 필요하다고 인정되거나 의문점이 발생할 때는 디자인 가이드라인 관리부서와 협의하여야 한다.

3. 가이드의 해석 및 수정 방법

본 홍보 캐릭터 활용가이드에 수록된 내용을 인쇄 등, 제작 목적으로 사용할 경우에는 컴퓨터 작업에 의한 확대 및 축소 작업을 원칙으로 한다.

한국건축재활용사업공제조합 홍보 캐릭터 활용가이드

CONTENTS

BASIC SYSTEM

BS-01	캐릭터 소개	05
BS-02	캐릭터 기본형	09
BS-03	최소 크기 규정	11
BS-04	색상 규정	13
BS-05	사용금지 규정	15

APPLICATION SYSTEM

AS-01·02	감정표현 1(안녕, 감사)	19
AS-03·04	감정표현 2(최고, 울음)	21
AS-05·06	감정표현 3(사랑, 화남)	23
AS-07	감정표현 4(축하)	25
AS-08·09	응용동작 1(안내, 빈 종이)	27
AS-10·11	응용동작 2(금지, 궁금)	29
AS-12·13	응용동작 3(건축재재활용_장판, 창틀)	31
AS-14·15	응용동작 4(건축재재활용_파이프, 지구)	33
AS-16·17	응용동작 5(로고결합형_심볼마크, 워드마크)	35

BASIC SYSTEM

BS-01	캐릭터 소개	05
BS-02	캐릭터 기본형	09
BS-03	최소 크기 규정	11
BS-04	색상 규정	13
BS-05	사용금지 규정	15

캐릭터 소개



게씨 & 알씨

Design Motive : 레오파드 게코 도마뱀



다양한 환경에서도
그에 걸맞은
적응력을 발휘

생태계에서
건강한 균형을 유지하는데
중요한 역할

꼬리에 영양분,
에너지를 저장하며,
잘려도 재생 가능

다른 도마뱀들에 비해
귀여운 외모로
인기가 많음

건축재활용분야와 함께
다양한 분야에서 폭넓게
활동하는 KCRC의 미래상

건축재활용분야의
자원순환경제체계를
유지하는 중요한 위치

자원에 새 생명을
불어넣는
재활용 가치와 연관

KCRC의 사업분야를
쉽고 친근하게 알리기 위한
캐릭터 개발목적에 부합

캐릭터 소개

자원순환활동을 위해서는 몸이 2개라도 모자라!

더 나은 세상을 만들고 싶은 케씨와 알씨

기후변화와 무분별한 탄소배출로 서식지가 파괴되어 위협을 받고 있던 '케씨'는 함께 공존하며 서식할 수 있는 세상을 만들기 위해 자원순환 활동을 펼치기로 마음을 먹는다. 혼자의 힘으로는 감당이 되지 않자 자신의 꼬리를 잘라 '알씨'라는 새로운 친구를 만들고, 둘이 힘을 합쳐 더 넓고 다양한 분야에서 탄소중립 활동을 펼치게 된다.

케씨 Korea Construction materials

지구를 지키는 자원순환 히어로

밤낮없이 지구와 자원순환활동을 생각하는 한국건축재활용사업공제조합의 새로운 히어로, 케씨. 적극적인 성격을 가진 참된 리더로 건축재 재활용의 모든걸 알려주고 싶어 한다.

알씨 Recycling Cooperative

케씨에서 떼어진 작고 소중한 꼬리

케씨의 꼬리에서 떼어져 새로 태어나게 된 '알씨'. 뛰어난 공감 능력과 섬세한 성격을 가지고 있으며 든든한 서포터로 케씨와 함께 다니며 더 넓고 다양한 자원순환 활동을 하고 싶어 한다.



캐릭터 기본형

한국건축재활용사업공제조합을 대표하는 '케씨와 알씨'의 기본형 디자인이다.

아래는 캐릭터를 다양한 각도에서 바라본 모습을 나타내기 위한 턴어라운드이다.

입체물 제작 시 사전 Mock-up 등으로 선 제작 후 승인된 상태에서 실 제작을 해야 한다.

당찬 표정

무엇이든 해낼 수 있다는
KCRC의 자신감 있는 열정

KCRC 상징_목도리

KCRC의 심볼을 활용하여
KCRC의 정체성 표현

순환의 형상

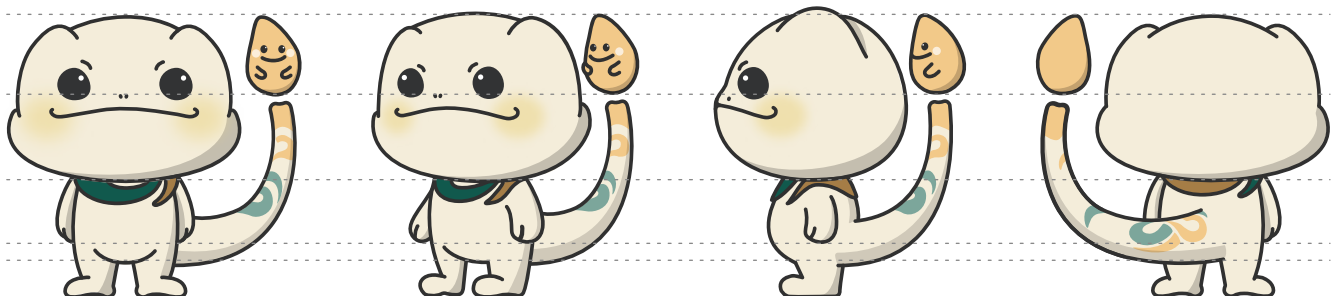
KCRC의 심볼과 '자원순환'의
원형적인 요소를 조합하여 표현



KCRC 상징_꼬리패턴

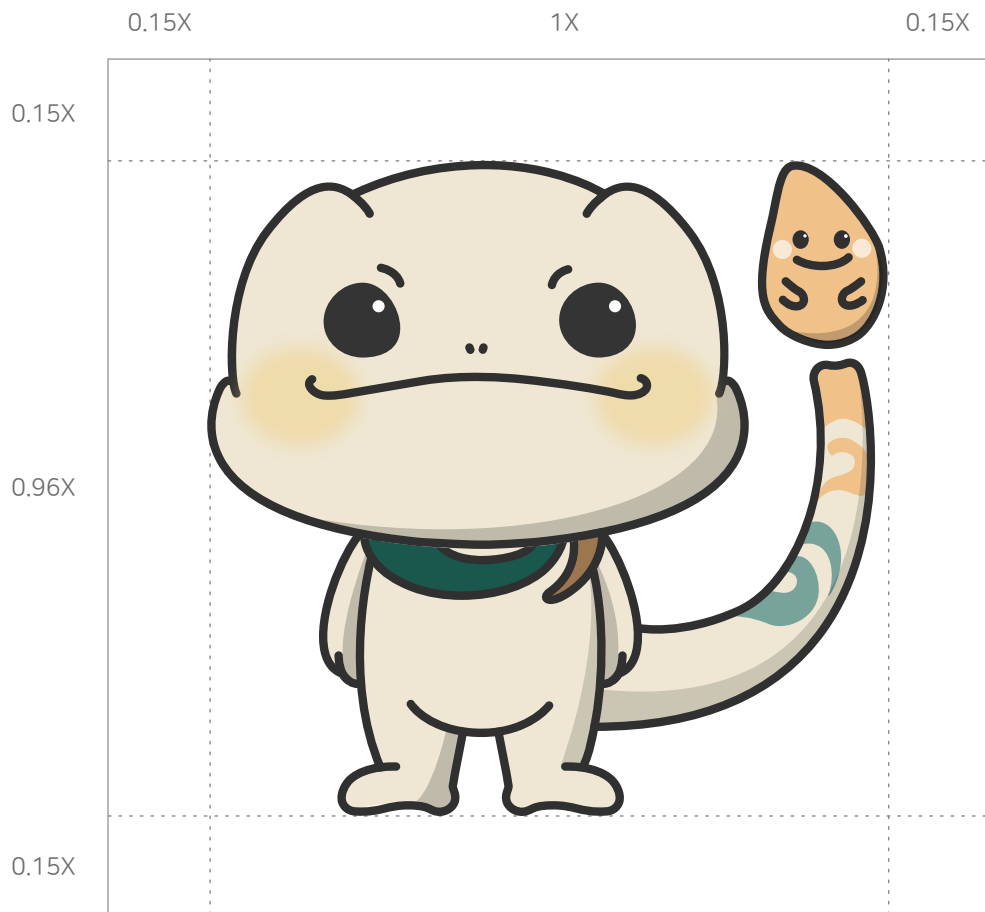
KCRC의 심볼을 활용하여
건축재활용분야에서의 열정·에너지를
표출하겠다는 KCRC의 포부 상징

[캐릭터 턴어라운드]

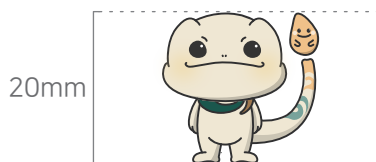


최소 크기 규정

최소 크기 규정은 캐릭터 사용 시 다른 요소로부터 시각적 침해를 받지 않도록 최소한의 공간 영역을 설정해 놓은 것이다. 데이터 사용이 불가능할 경우 아래 예시에 준하여 사용하도록 하고 임의로 이미지를 손상시키는 경우가 없어야 한다.

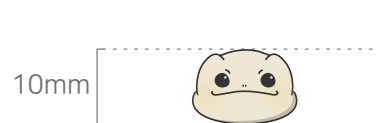


[기본형]



세로 20mm이하 크기로 사용을 금한다.

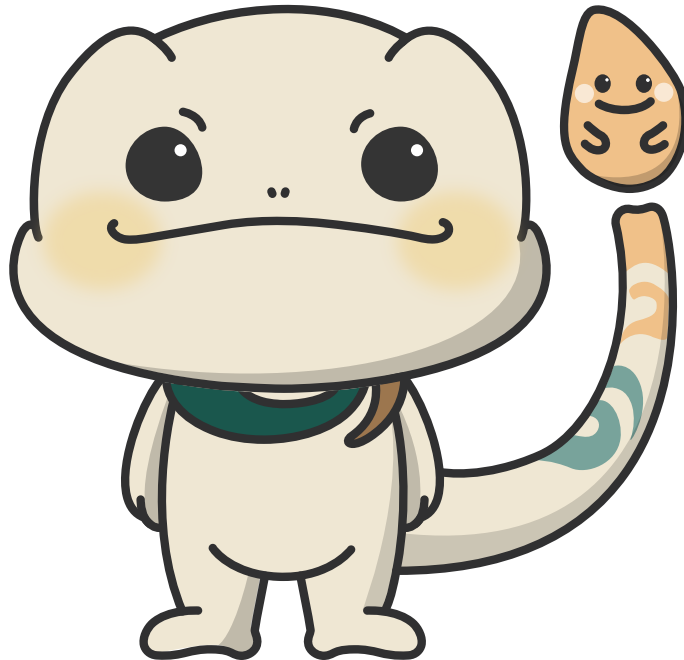
[얼굴]



세로 10mm이하 크기로 사용을 금한다.

전용 색상 규정

전용 색상은 캐릭터의 고유한 색상 이미지를 형성하고 다양한 매체에 적용되어도 동일한 이미지를 전달하기 위한 중요한 요소이다. 색상 사용에 있어서는 세심한 주의가 필요하며 제작 시 아래 색상값을 준수하여 사용하도록 한다.



[Character Color System]

#f4edda	#292d31	#10564e	#9b764e	#80A59B	#F2CA89
케씨:몸통	케씨,알싸:라인	케씨:목도리	케씨:목도리	케씨:꼬리	케씨:꼬리 알싸:몸통
C)5 M)7 Y)17	C)75 M)60 Y)60 K)60	C)84 M)44 Y)65 K)35	C)35 M)50 Y)75 K)13	C)55 M)25 Y)40	C)5 M)25 Y)50
R)244 G)237 B)218	R)41 G)45 B)49	R)16 G)86 B)78	R)155 G)118 B)78	R)128 G)165 B)155	R)242 G)202 B)137
PANTONE WarmGray 1C	PANTONE BLACK 7C	PANTONE 7719 C	PANTONE 4655 C	PANTONE 2460 C	PANTONE 2016 C

사용금지 규정

캐릭터의 형태와 색상을 임의로 바꿀 경우 본래의 이미지가 손상되므로 반드시 표준형태를 사용해야 한다. 아래 예시들의 적용은 시각적 인지도를 낮추고 이미지의 혼란을 초래하므로 이와 비슷한 어떤 방법도 사용해서는 안된다.

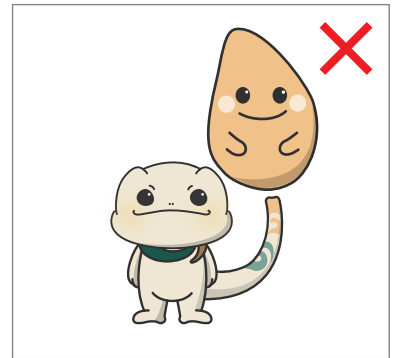
[사용금지규정]



비율을 무시하는 크기변형은 사용할 수 없다.



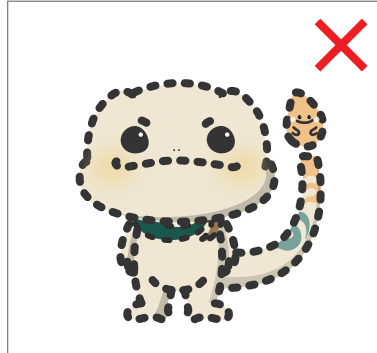
전용색상을 임의로 변경할 수 없다.



캐릭터의 비율 및 형태를 임의로 변경할 수 없다.



상태가 불량한 원고로 사용할 수 없다.



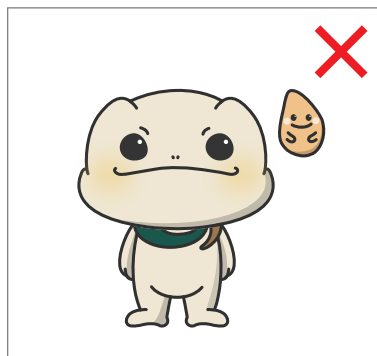
임의로 선을 변경할 수 없다.



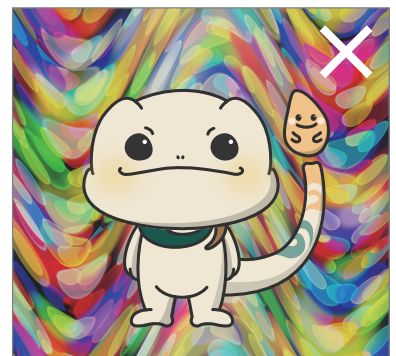
별도의 문구나 요소를 임의로 추가할 수 없다.



캐릭터에 투명도를 적용할 수 없다.



캐릭터의 신체 일부를 임의로 삭제할 수 없다.



캐릭터를 복잡한 배경 위에 사용할 수 없다.

APPLICATION SYSTEM

AS-01·02	감정표현 1(안녕, 감사)	19
AS-03·04	감정표현 2(최고, 울음)	21
AS-05·06	감정표현 3(사랑, 화남)	23
AS-07	감정표현 4(축하)	25
AS-08·09	응용동작 1(안내, 빈종이)	27
AS-10·11	응용동작 2(금지, 궁금)	29
AS-12·13	응용동작 3(건축재재활용_장판, 창틀)	31
AS-14·15	응용동작 4(건축재재활용_파이프, 지구)	33
AS-16	응용동작 5(로고결합형_심볼마크, 워드마크)	35

감정표현 1

AS-01 안녕



AS-02 감사



감정표현 2

AS-03 최고

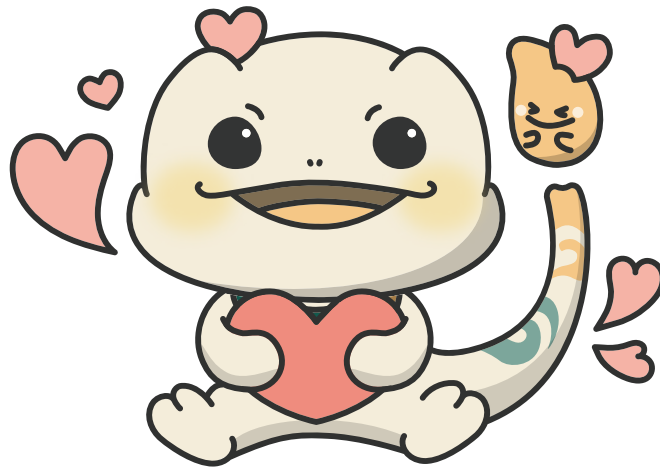


AS-04 울음



감정표현 3

AS-05 사랑



AS-06 화남



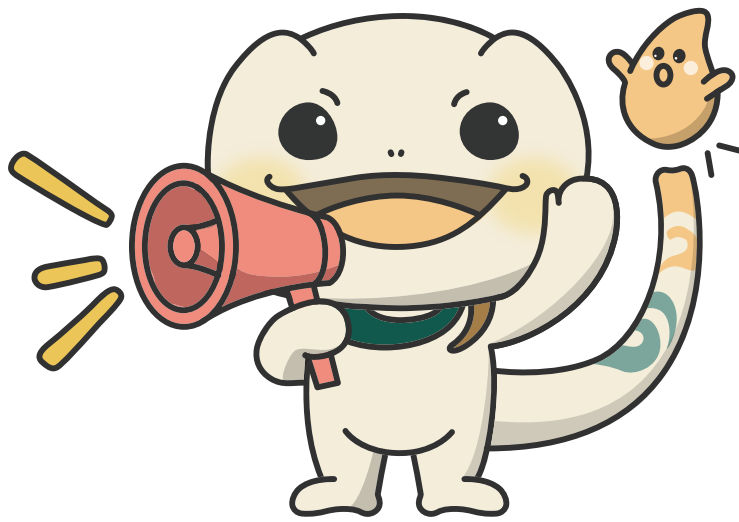
감정표현 4

AS-07 축하

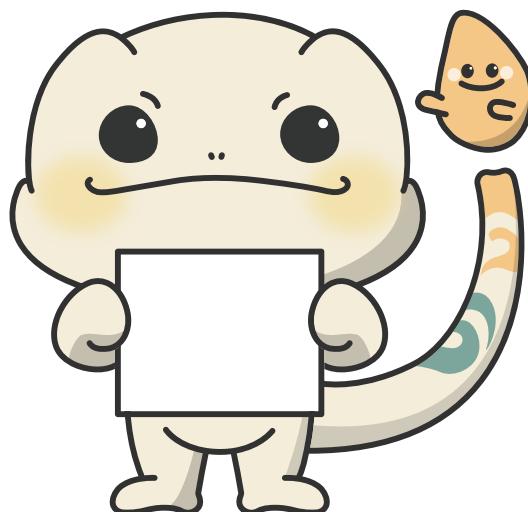


응용동작 1

AS-08 안내

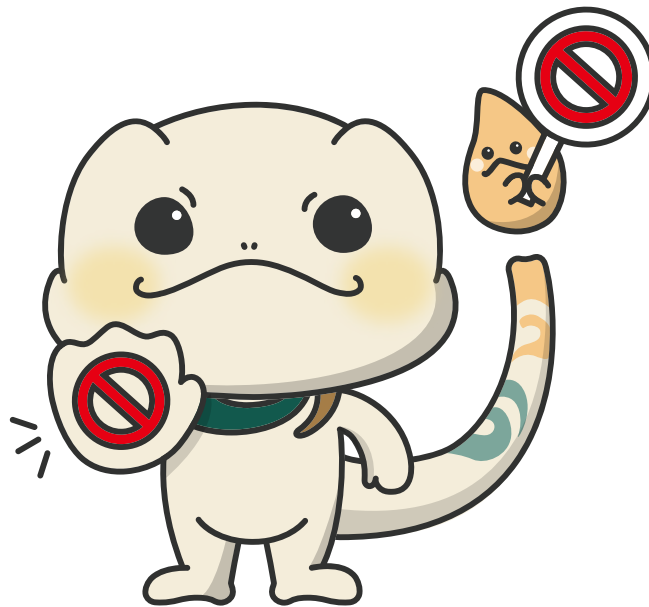


AS-09 빈 종이



응용동작 2

AS-10 금지



AS-11 궁금



응용동작 3

AS-12 건축재재활용_장판

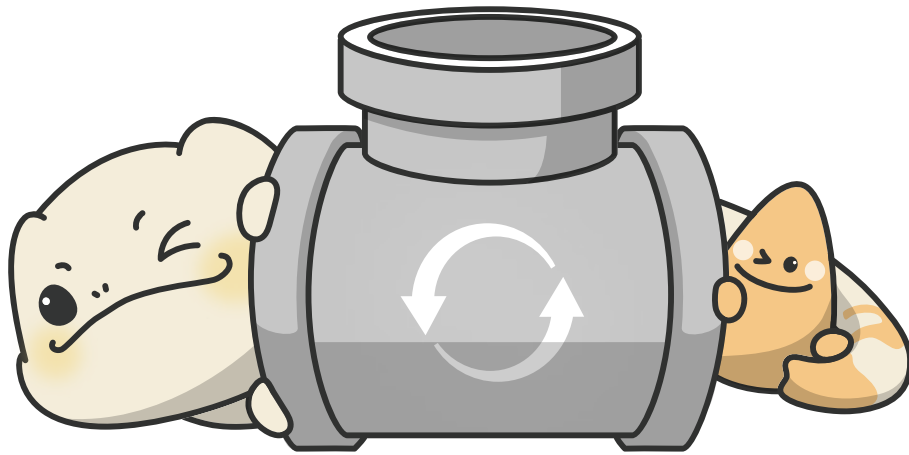


AS-13 건축재재활용_창틀



응용동작 4

AS-14 건축재재활용_파이프



AS-15 지구 사랑



응용동작 5

AS-16 로고 결합형



한국건축재재활용사업공제조합

한국건축재활용사업공제조합 홍보 캐릭터 활용가이드

본 홍보 캐릭터 활용가이드는 한국건축재활용사업공제조합의
캐릭터 디자인 관리 지침서이며 적용 매체의 용도와 특성에 따라
유연하게 사용할 수 있습니다.

단, 한국건축재활용사업공제조합 캐릭터 이미지 관리를 위해
캐릭터 사용규정에 맞게 사용할 것을 권장합니다.

관 리 처 (사)한국건축재활용사업공제조합
07333 서울시 영등포구 여의대방로69길 23,
한국금융아이티빌딩 9층
T. 02-786-2219
ikcrc.or.kr

제 작 처 (주)유니인컴
15120 경기도 시흥시 은계중앙로 364,
대광타워 902호
T. 031-8042-2614
uni-in.com



한국건축재재활용사업공제조합